

بسم الله الرحمن الرحيم

كتبت هذا الكتاب ليستفيد إخوتي العرب واستفيد منهم وهو شرح مفصل بالصور للمستوى المبتدئ للبرمجة على Visual C++ 6.0 وايضا Visual C++.Net فلا أريد سوى الدعاء لي بالصحة والعمل سيكون على الإصدار السادس وأرجوا إن تستفيدوا من الكتاب وان ينال إعجابكمشكرا

اسمي : عقيل يوسف بن نصر عمري: 20 سنة

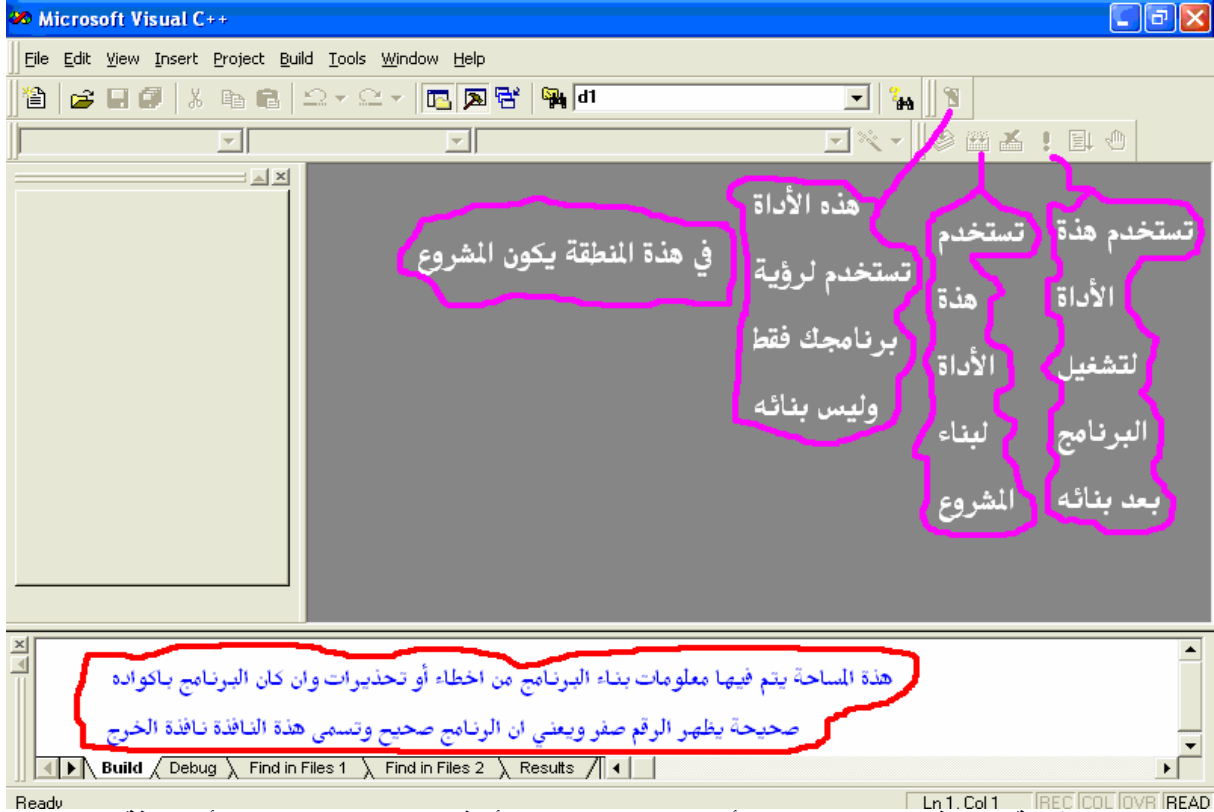
من: المملكة العربية السعودية (المنطقة الشرقية – الأحساء)

المؤهل العلمي: بكالوريوس تمريض للاستفسار: Tv2x@msn.com

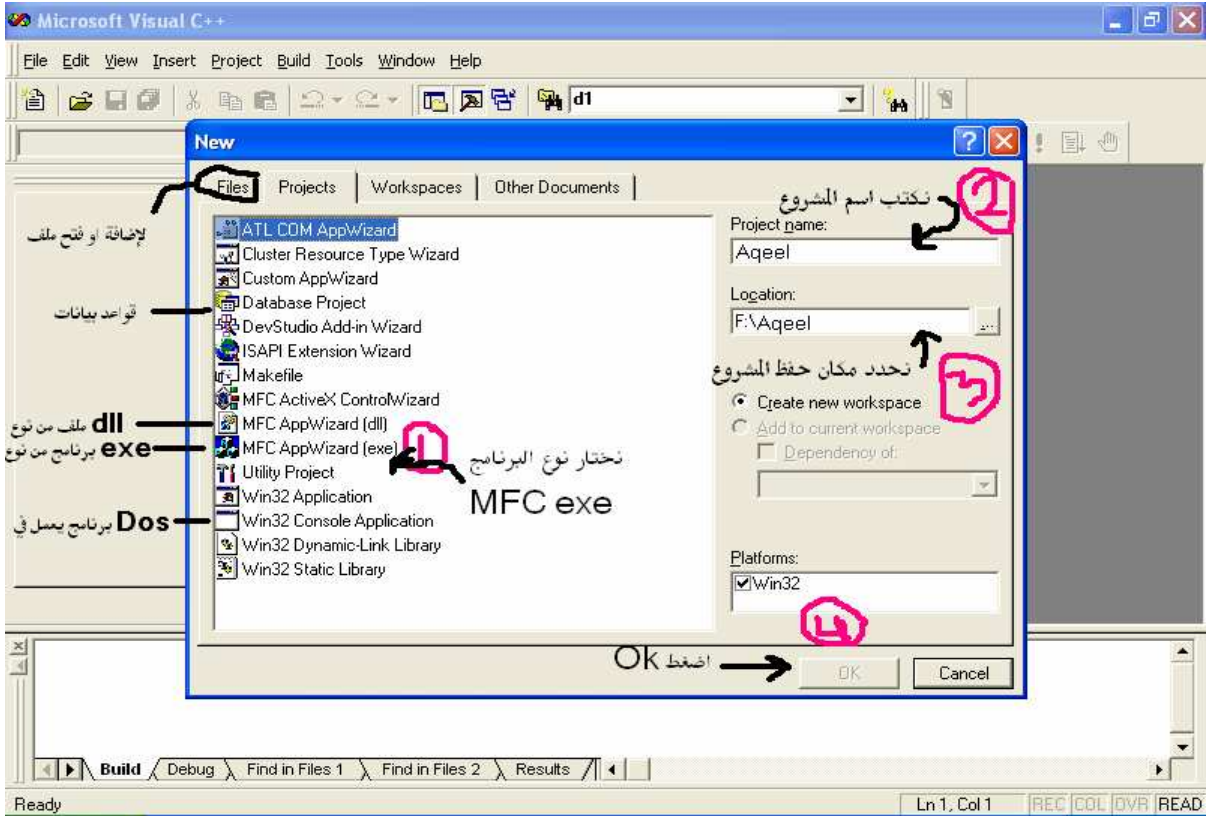
كتاب visual c++ المبتدئ والمتوسط على هذا الرابط

<http://cb4a.com/>

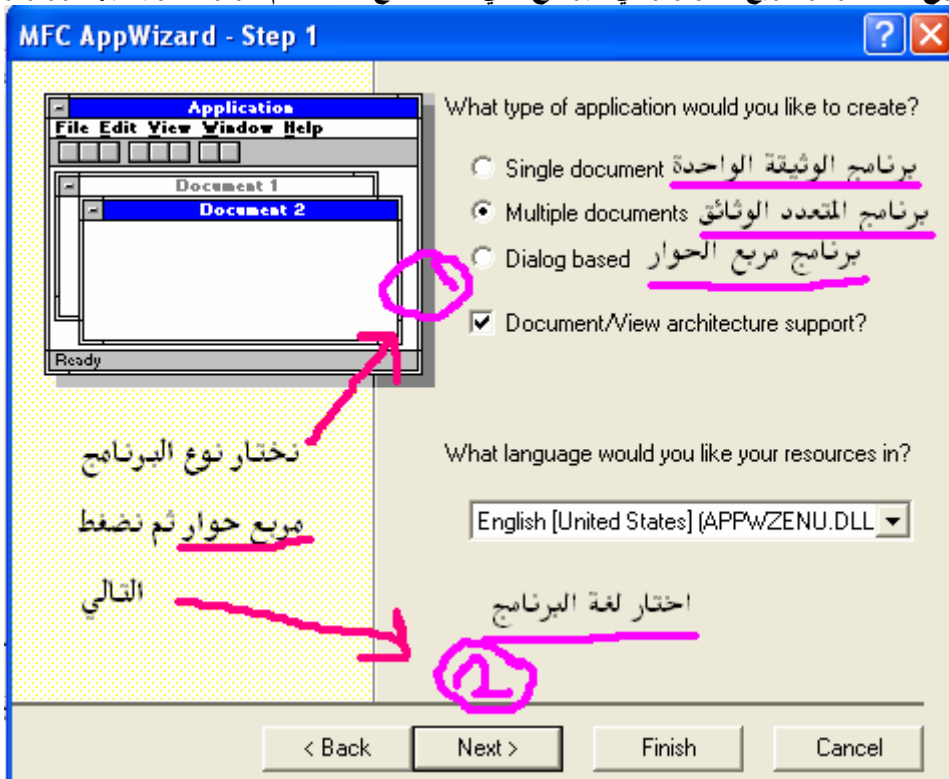
نبدأ بواجهة البرنامج



ويمكنك من قائمة File فتح مشروع موجود أو إنشاء مشروع جديد أو فتح ملف ++c لتعديل به أو إضافة ملف للمشروع وأيضا يمكنك حفظ المشروع لإكمال عملك فيما بعد باختبار save وهنا يتم حفظ العمل فقط وليس بنائهوالآن نفتح مشروع جديد من File ثم New ولنفهم من الصور

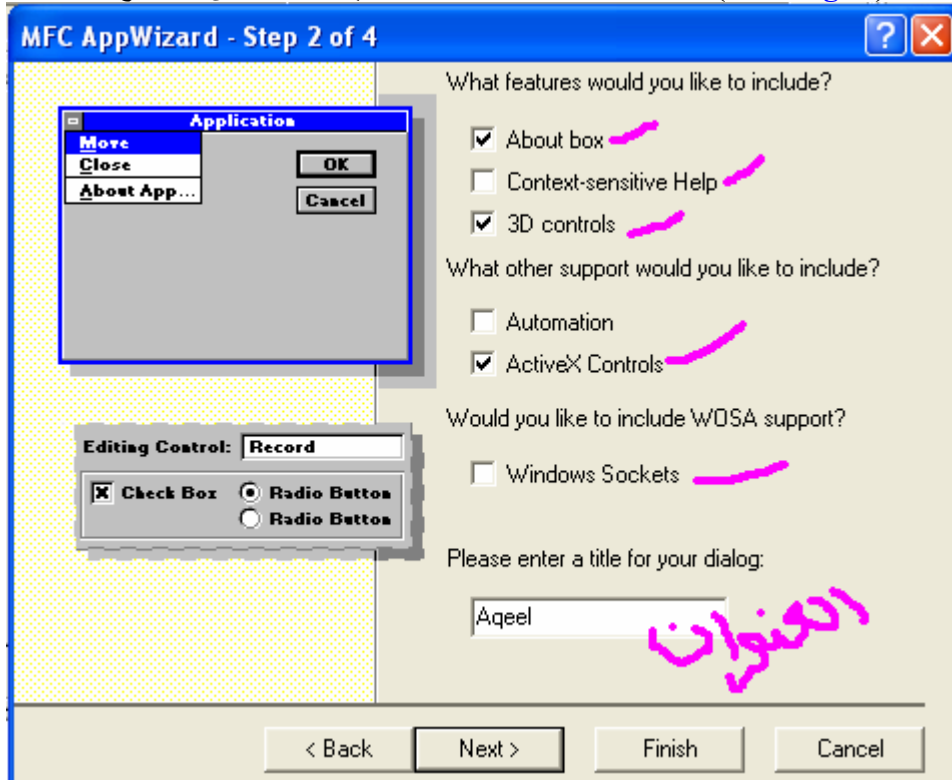


ثم يبدأ المعالج بإنشاء ماتريد لبرنامجك فتظهر هذه النافذة ويوجد ثلاث أنواع للبرامج الأول برنامج الوثيقة الواحدة ويرمز له **SDI** وهو يسمح بفتح مستند واحد فقط مثل برنامج الدفتر **WordPad** حيث إذا فتحت مستند جديد يغلق المستند الحالي ثم يفتح الجديد .. والنوع الثاني هو برنامج من نوع متعدد الوثائق **MDI** وهو يسمح لك بفتح أكثر من مستند مثل برنامج الورد **ms-word** حيث تفتح مستند ويبقى الأول ولا يغلق .. أما النوع الثالث وهو مربع الحوار وهي البرامج التي تتعامل مع المستخدم حواريا فيوجد بها أزرار وغيره

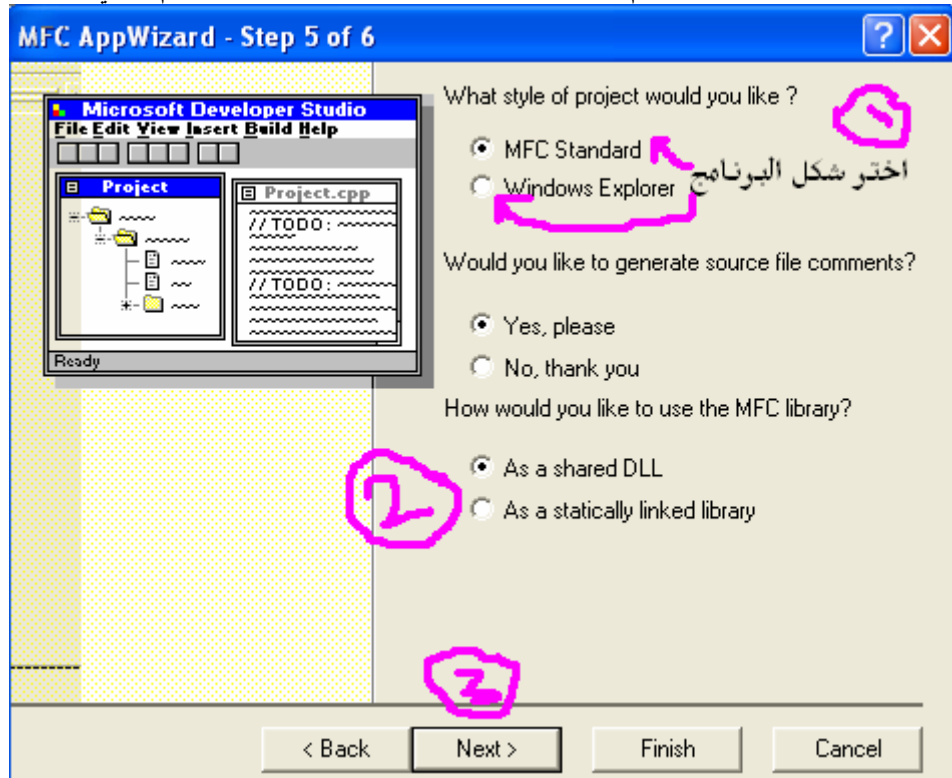


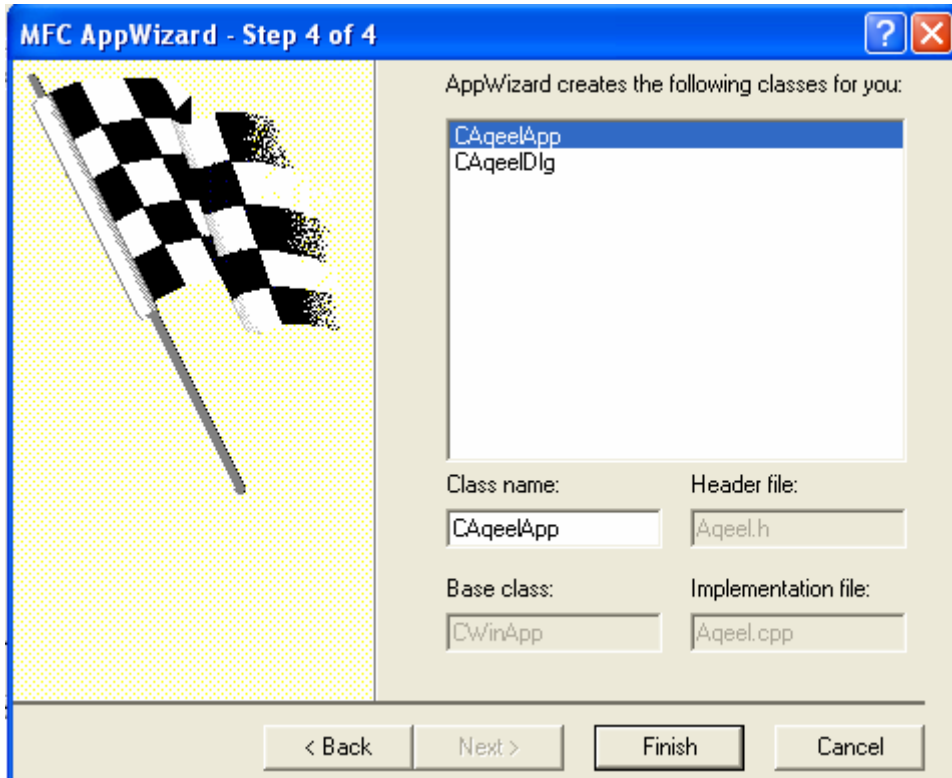
وفي النافذة التالية يسألك هل تريد نافذة عن البرنامج بإصداره واسمه؟؟ وهل تريد إدراج زر يفتح مربع المساعدة؟؟ وهل تريد برنامج ثلاثي البعد أو عادي؟؟ وثانيا .. هل تريد إدراج أدوات **ActiveX**؟؟ وهي

برامج جاهزة تدرج في برنامجك بدل تصميمها من البداية (وقد وضعت مثال عليها لإدراج تقويم بكتاب المستوى المتوسط) وثالثا.. هل تريد sockets وهي لكي يعمل برنامج على الانترنت مثل برامج المحادثة (messenger) ورابعا.. ماهو عنوان برنامجك الذي سيظهر أعلى البرنامج؟؟؟

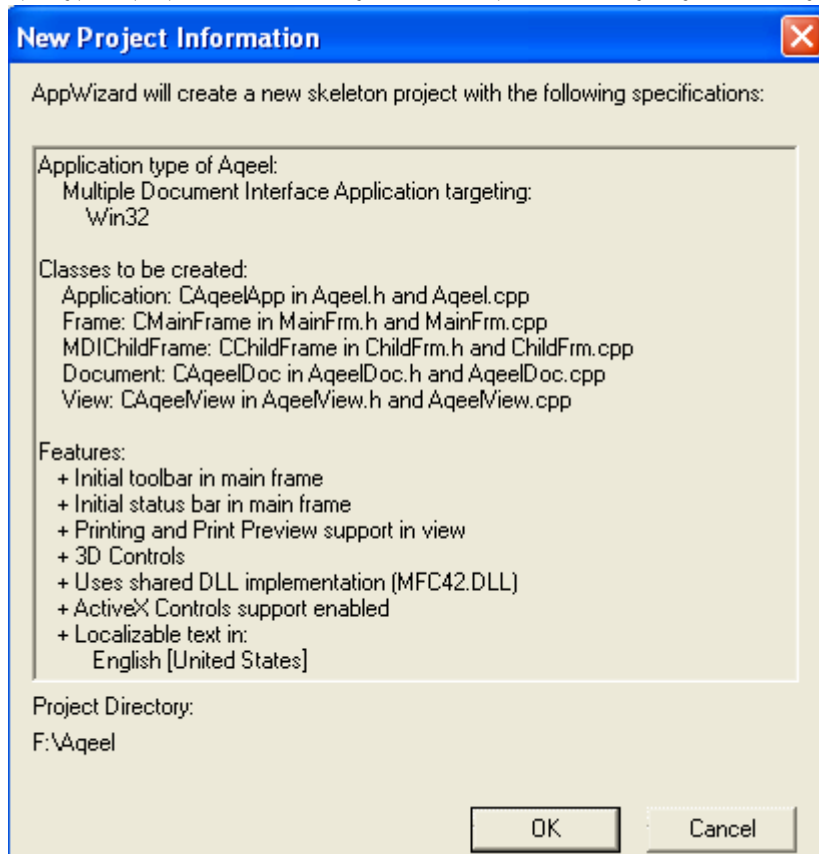


dii وبالنافذة التالية تختار شكل فتح الملفات بالقياسي أو مستعرض وثانيا تحدد هل برنامج سيستخدم ملفات مشتركة موجودة بالنظام أو مستقلة من مكتبة خاصة.. نحدد مشتركة ثم التالي

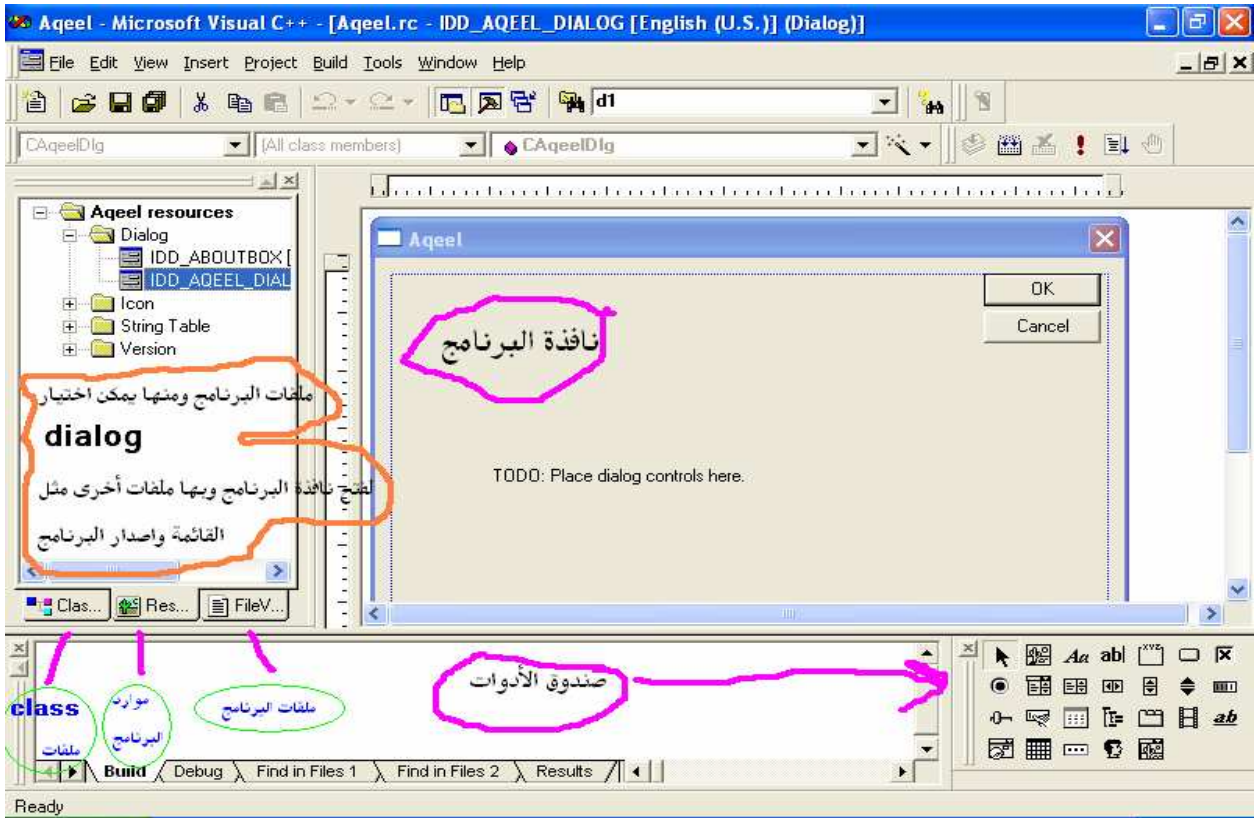




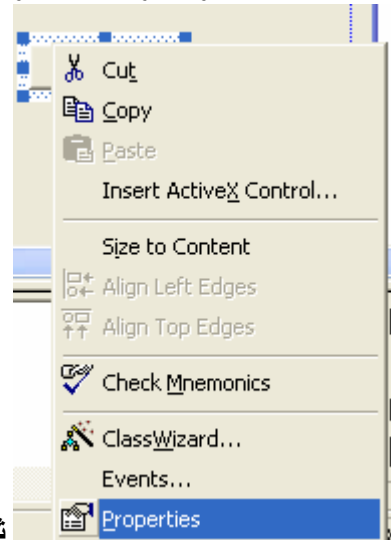
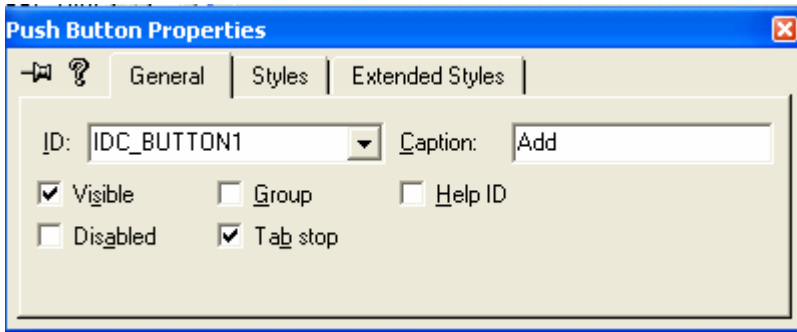
نضغط زر **Finish** وأخيرا تأتيك نافذة بملخص اختيارائك فنضغط **ok** لنبدأ بعمل برنامجنا الأول



تظهر نافذة البرنامج مع صندوق الأدوات ولفتح نافذة البرنامج نضغط مرتين على اسم البرنامج من ملف **dialog** من موارد البرنامج



ثم نحذف الأزرار الموجود بالضغط عليها ثم **delete** ونسحب 3 أدوات **Edit Box** | **abl** وثلاث أزرار **class** ولنغيّر أسماء الأدوات نضغط بالزر الأيمن على الزر الأول ونختار **خصائص**



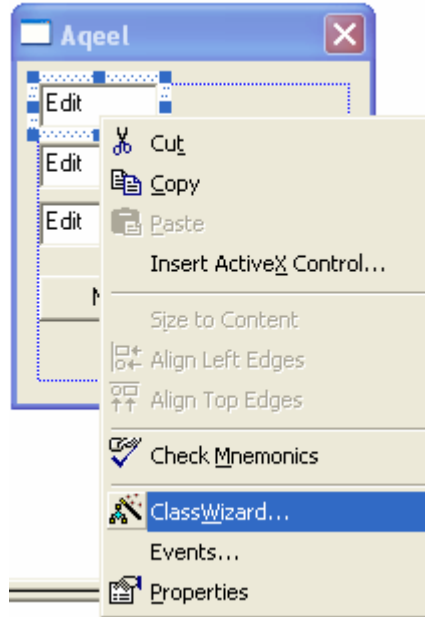
ثم نكتب اسمه في خانة **Caption (Add)** والزر الثاني ونكتب اسمه



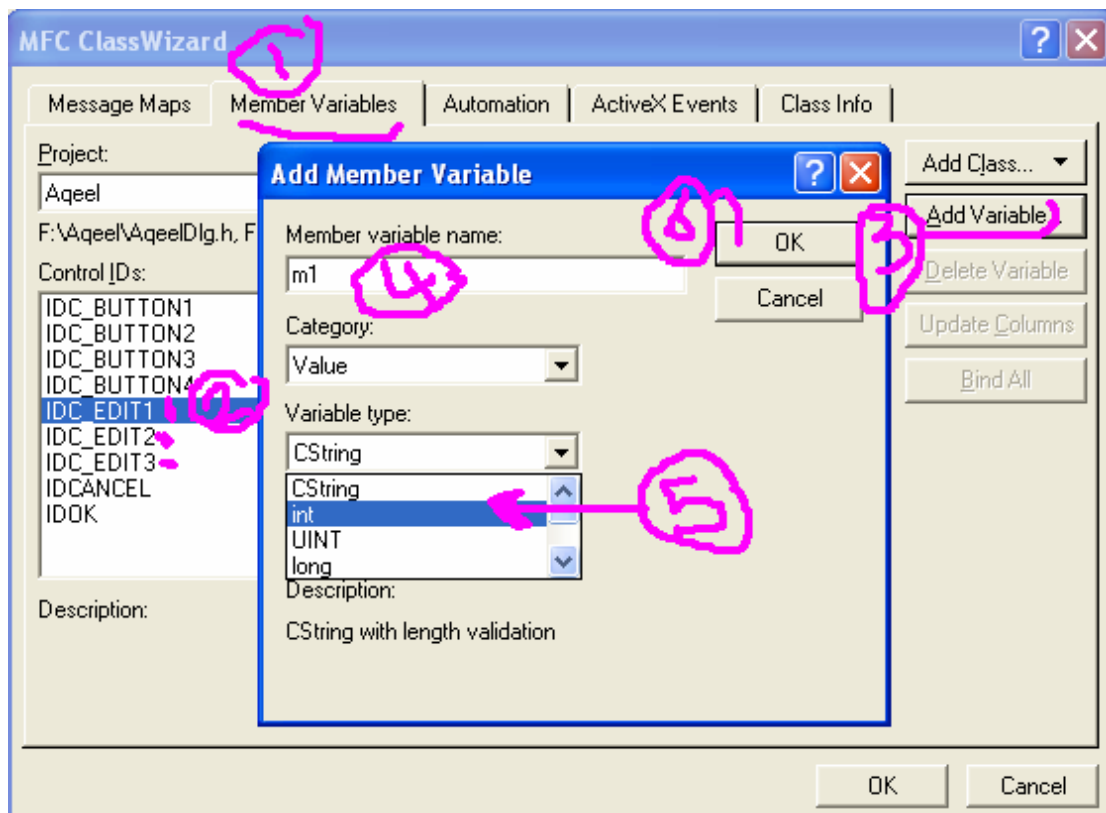
(**message**) والزر الثالث ونكتب اسمه (**new**) ليصبح الشكل التالي

وفكرة البرنامج هي جمع رقمين فتكتب بالخانة الأولى الرقم الأول والخانة الثانية الرقم الثاني ثم تضغط زر **add** فيظهر الناتج في الخانة الثالثة.. أما زر **message** فيقوم بفتح رسالة .. أما زر **new** يقوم بفتح نافذة جديدة.....

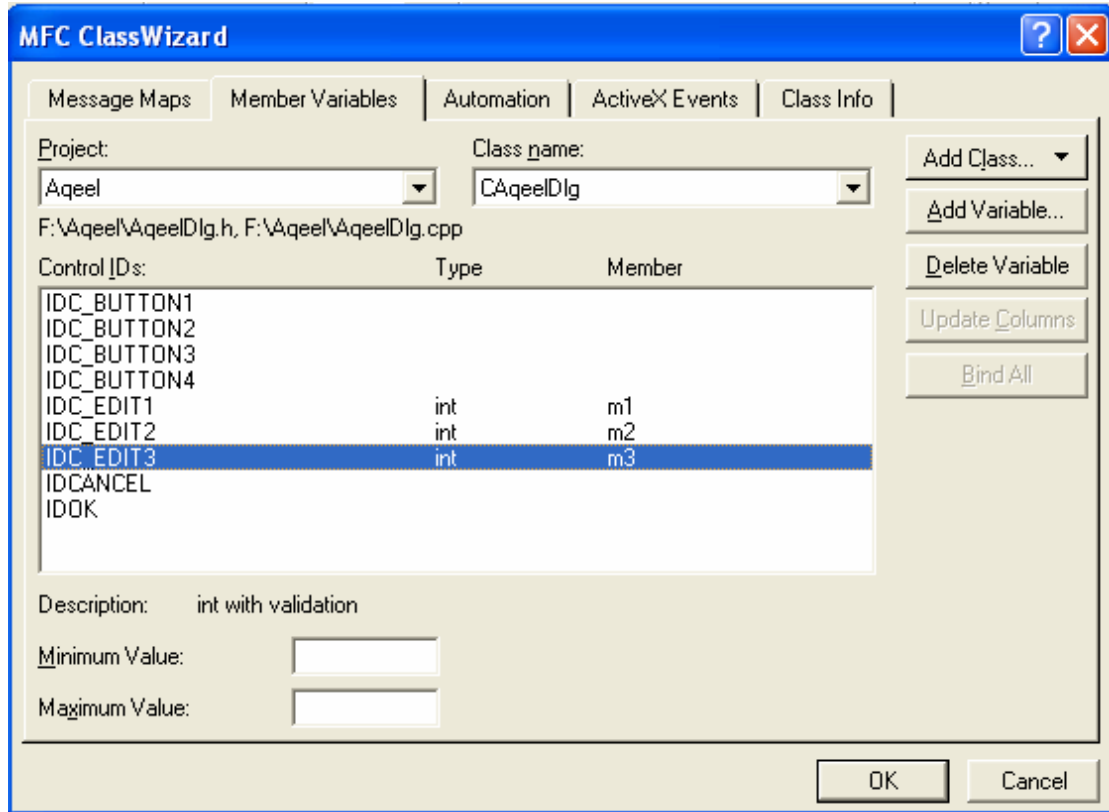
والآن سنضع متغيرات للثلاث الأدوات الكتابة ويتم بالضغط على أي أداة ثم اختيار **classWizard**



ثم اختيار تبويب متغيرات **Variables** ثم نحدد اسم الـ **Editbox** الأولى ثم نضغط زر **Add Variables** ستظهر نافذة نكتب بها اسم المتغير **m1** ثم نوعه **int** وهو رقم صحيح أي لا يحتوي على فاصلة لكن يمكن ان يكون سالب أو موجب ثم نضغط **ok** وبالمثل نعرف المتغير للأداة الثانية والثالثة بالاسم **m2,m3** من نوع **int**



وبعد تعريف الأدوات الثلاث سيكون مطابق للشكل التالي ثم اضغط **ok**



والآن نقوم بكتابة كود زر الجمع فنضغط مرتين على زر **add** ونكتب الكود التالي

UpdateData(1);

m3=m1+m2;

UpdateData(0);

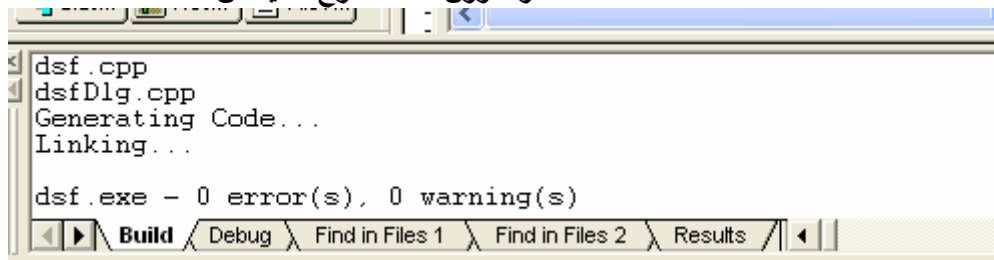
ثم نرجع إلى البرنامج بالضغط عليه من قائمة الموارد ونكتب الكود لزر **message**

MessageBox("how are you","hi");

حيث "how are you" موضوع الرسالة و "hi" عنوانها
والآن يمكنك ترجمة البرنامج وتشغيله لترى عملك قبل إكمال الجزء الثاني

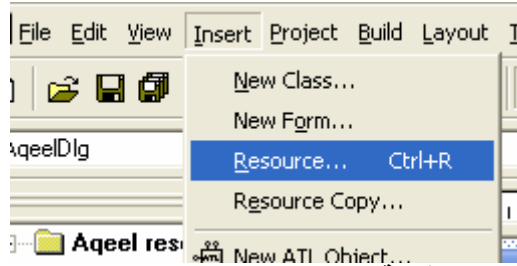


وسترون نافذة الخرج خاليه من الأخطاء

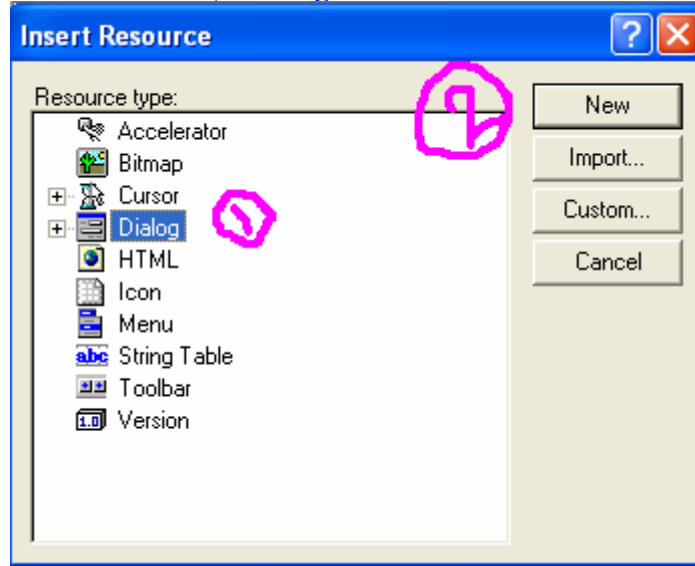


ثم نشغل البرنامج من زر التعجب

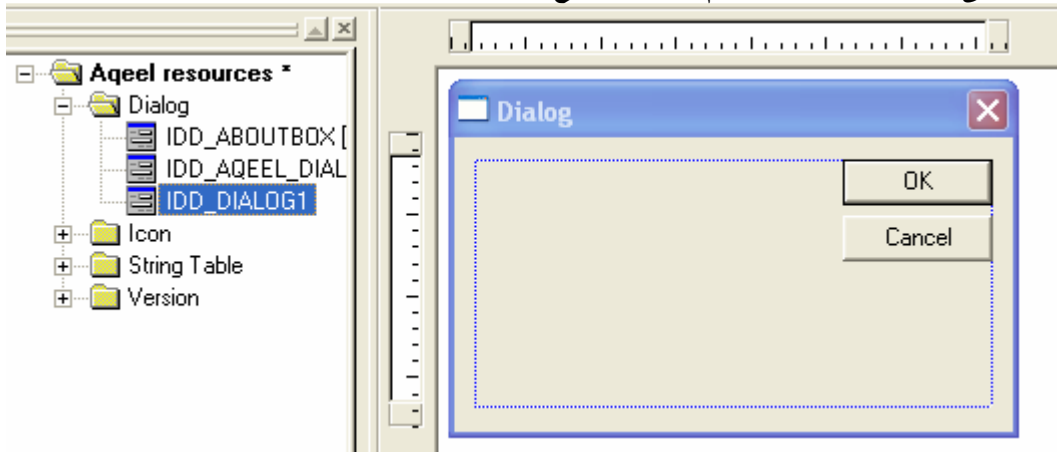
والآن نكمل البرنامج لزر **new** فنقوم بإدراج مربع حوار جديد وذلك من قائمة إدراج ثم اختيار موارد



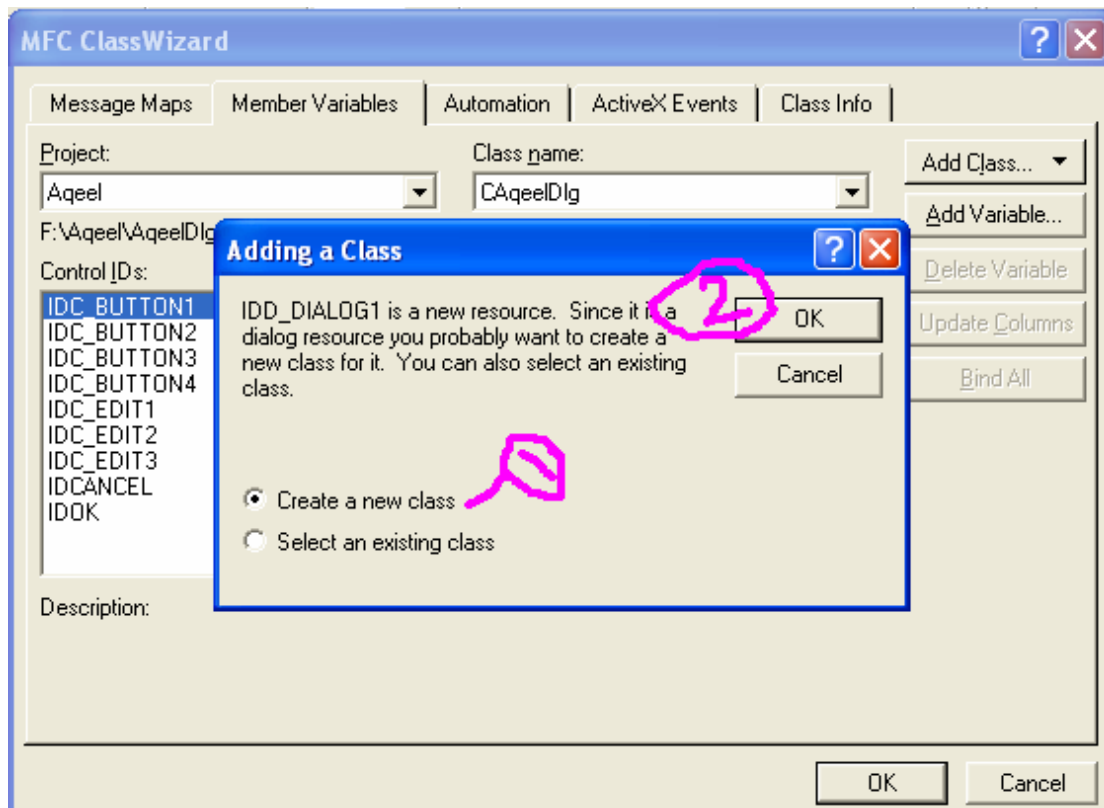
ستظهر قائمة الموارد نحدد Dialog ثم زر New



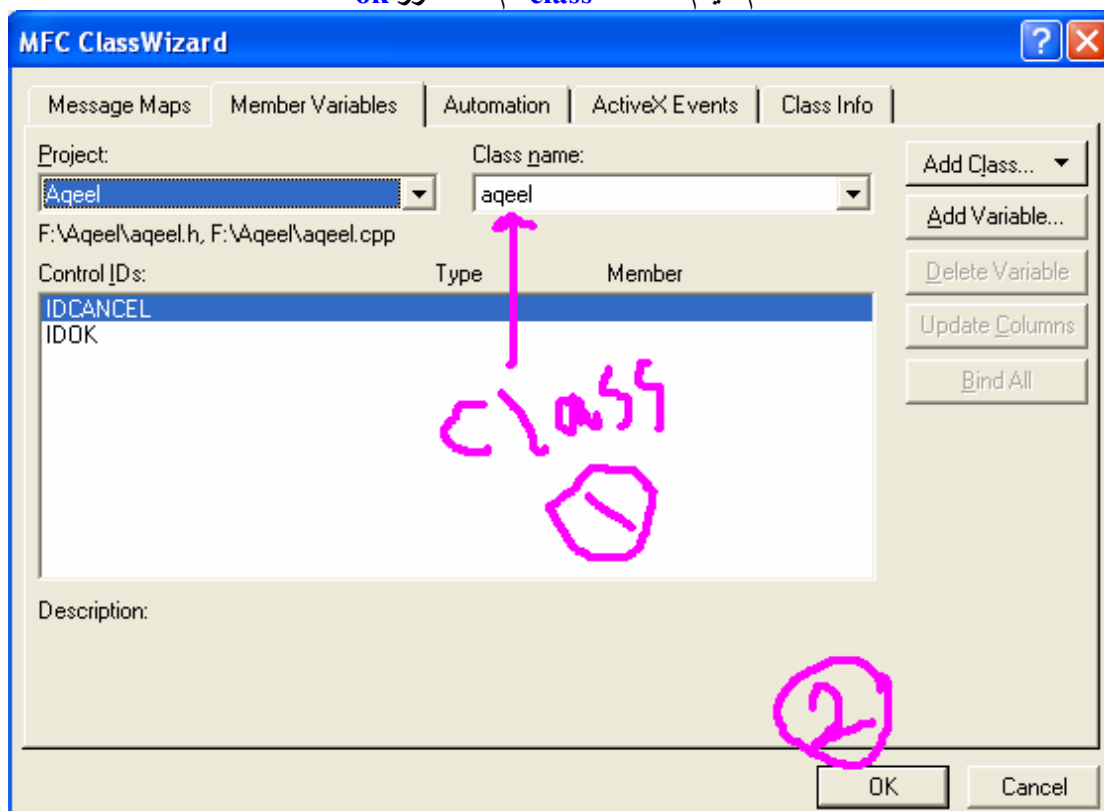
فيظهر لنا مربع حوار افتراضي يمكن إضافة الأدوات فيه والفكرة هي انك لما تفتح البرنامج يتفتح النافذة الأولى وعند ضغط زر new يتم استدعاء مربع الحوار الجديد ويمكن الانتقال له من قائمة الموارد



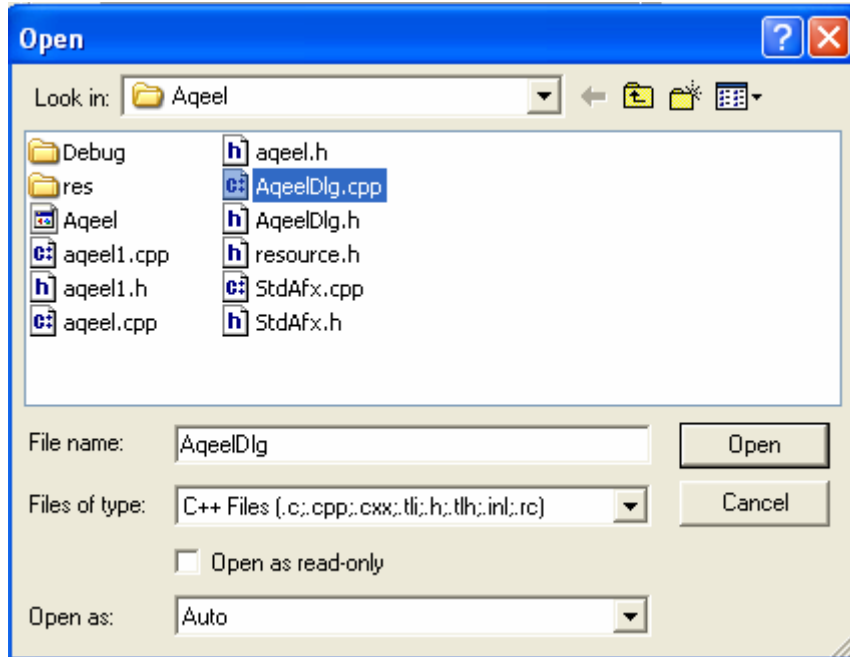
والآن نقوم بالإعلان عن class لمربع الحوار الجديد ليتم فتحه من البرنامج وذلك بالضغط بالزر الأيمن بوسط مربع الحوار الجديد واختيار ClassWizard ثم إنشاء نختار الخيار الأول create ثم ok



ستظهر نافذة جديدة نقوم بكتابة اسم class وليكن (aqeel) ويكون من نوع CDialog ثم ok ثم ok ثم سيتم اضافة الـ class ثم اضغط زر ok



ثم نقوم بفتح ملف البرنامج من قائمة File ثم open



وبعد فتح الملف نقوم بكتابة اسم الـ **class** الجديد في الأعلى ان لم يكن موجود **#include "aqeel.h"**

```
// AqeelDlg.cpp : implementation file
//

#include "stdafx.h"
#include "Aqeel.h"
#include "AqeelDlg.h"
#ifdef _DEBUG
#define new DEBUG_NEW
#undef THIS_FILE
static char THIS_FILE[]
#endif
```

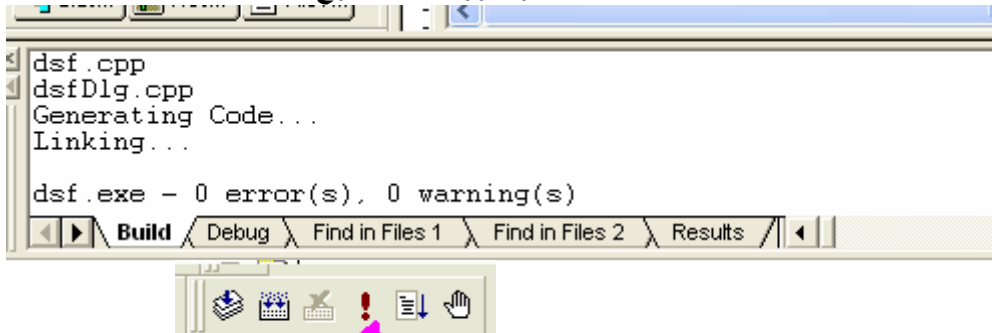
والآن نكتب كود الزر **new** الذي يفتح مربع الحوار الجديد وذلك بالضغط مرتين على زر **new** ثم اكتب

```
aqeel t5;
t5.DoModal();
DoModal();
```

حيث أعلننا عن اسم الـ **class** ثم عرفناه بمتغير وهو **t5** ثم اسم الدالة **DoModal()** والآن نقوم بترجمة البرنامج

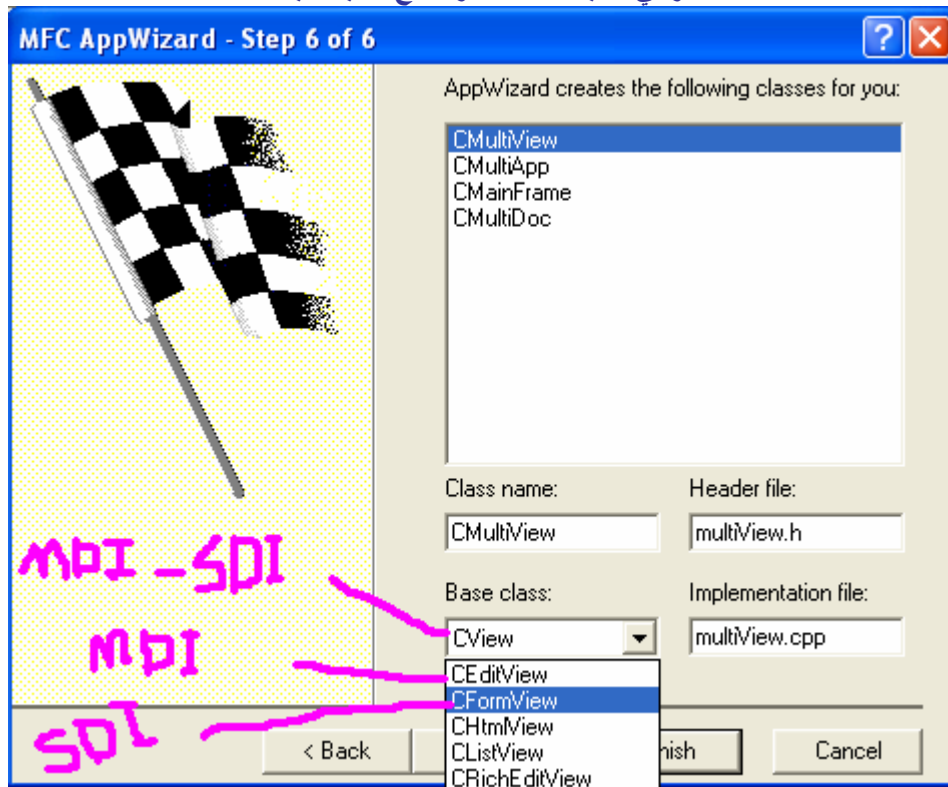


وسترون نافذة الخرج خاليه من الأخطاء



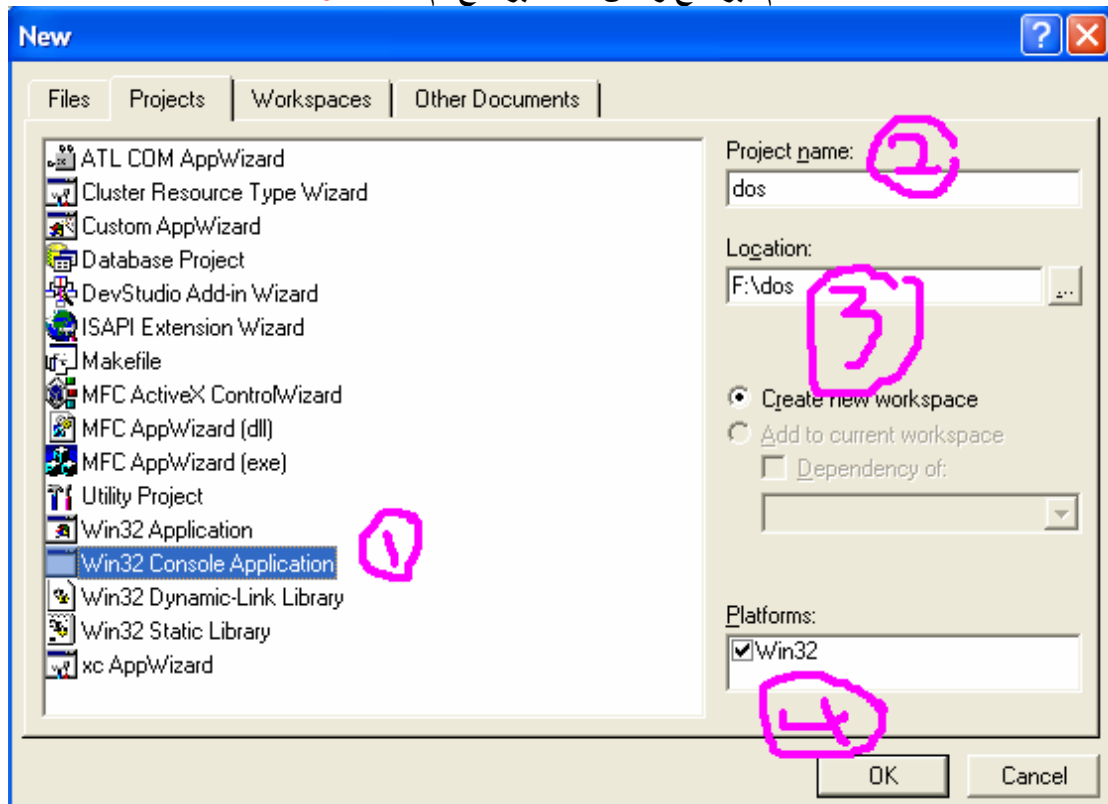
ثم نشغل البرنامج من زر التعجب
 جرب إنشاء برامج من نوع **SDI** ونوع **MDI** وغير في نوع الفصيلة بالنافذة النهائية ولاحظ الاختلاف

فيوجد **CView** وتكون للعرض فقط ويوجد **CFormView** وهي للسماح لك باستعمال الخلفية ويوجد **CEditView** وهي غالبا للـ **MDI** وتسمح لك بالكتابة داخل المستندات

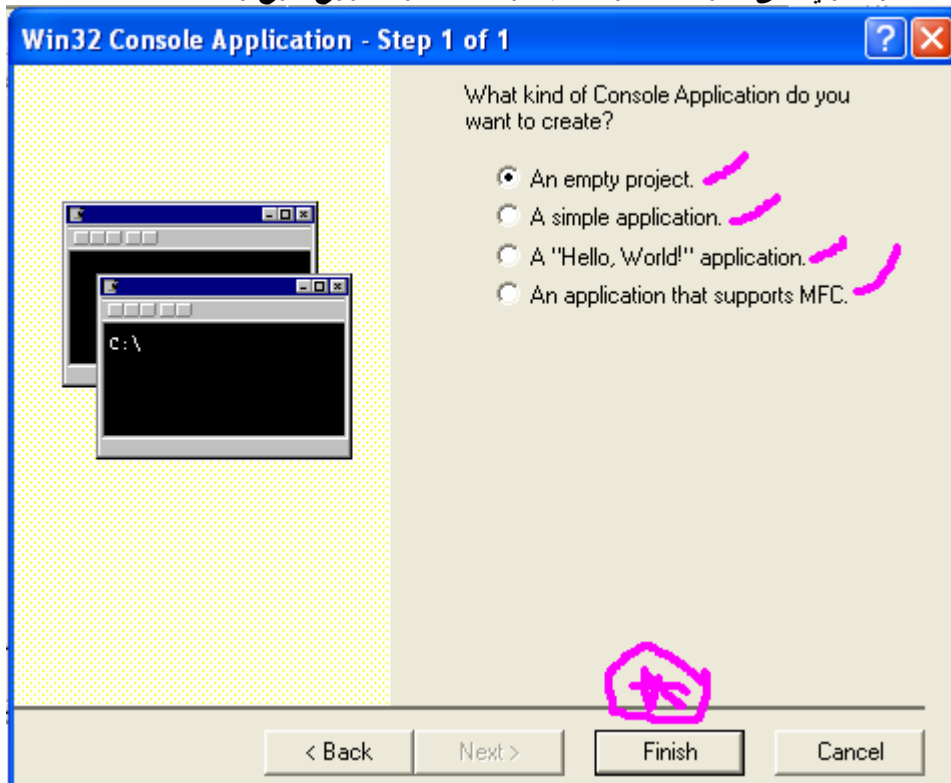


برنامج يعمل في بيئة Dos

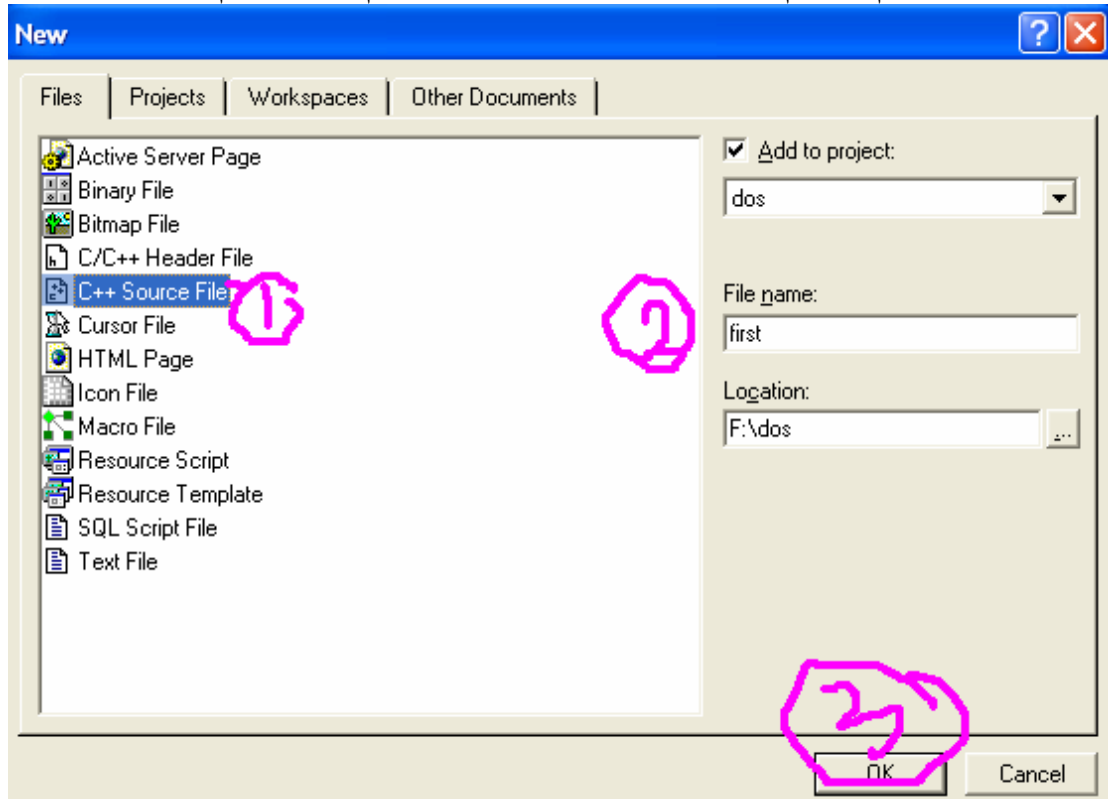
سنقوم الآن بعمل برنامج يعمل في الشاشة السوداء فقط فمن **File** نختار **new** ثم نختار **console** ونكتب اسم البرنامج ومكان حفظ البرنامج ثم نضغط **ok**



ثم سنظهر نافذة ثانية لتسألك هل تريد مشروع فارغ؟؟ هل تريد برنامج بسيط؟؟ هل تريد برنامج يقوم بعرض رسالة **hello world**؟؟ هل تريد برنامج مدعوم بالمكتبة **MFC**؟؟ وهي مكتبة صممها مايكروسوفت وتحتوي على كثير من الأدوات الجاهزة.... نختار مشروع فارغ ونضغط **Finish**



سيظهر لك مشروع فارغ وستلاحظ القائمة لا تحتوي على شيء من الملفات فنقوم بإدراج ملف **C++** جديد من قائمة **File** ثم **new** ثم نختار تبويب **File** ونختار ملف **C++** ثم نكتب اسمه ثم نضغط **ok**



سيفتح ملف فارغ فنقوم بكتابة الكود فيه

```

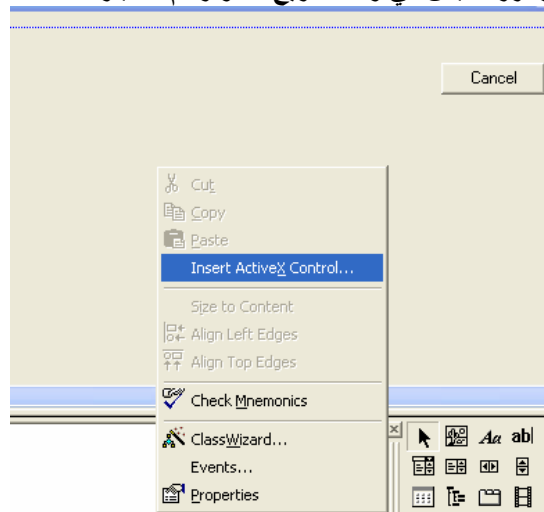
#include "iostream.h"
main()
{
    int a,b;
    cout<<"\t print you numbers,please...\n \t";
    cin>>a;
    cout<< "\t";
    cin>>b;
    cout<<"\n -----\n\t";
    cout<<a+b;
}

```

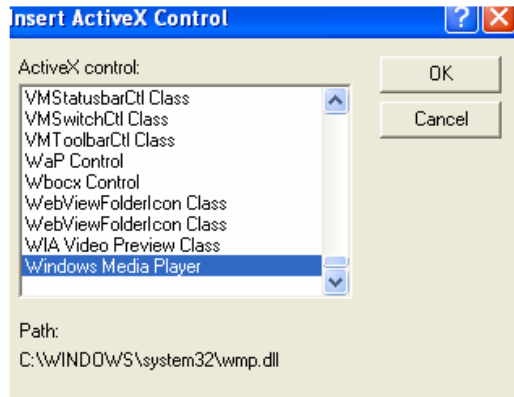
هو برنامج يقوم بجمع عددين فبالبدائية كتبنا الدالة **iostream.h** لتتعامل مع عملية الجمع ثم أعلننا عن متغيرين من نوع الأعداد الصحيحة **int a,b** ثم **cout<<** ومعناها اطبع (مثل **MessageBox**) في الفيچوال وعلامة **\n** تعني سطر جديد وعلامة **\t** تعني مسافة ثمانية حروف و**cin>>** تقوم باخذ المتغير وتخزينه وأخيرا ترجم البرنامج ثم شغله فادخل العدد الأول واضغط **Enter** والثاني وسترى ناتج الجمع

والآن مع تطبيق صغير للدخول بعرض البرمجة نوعا ما

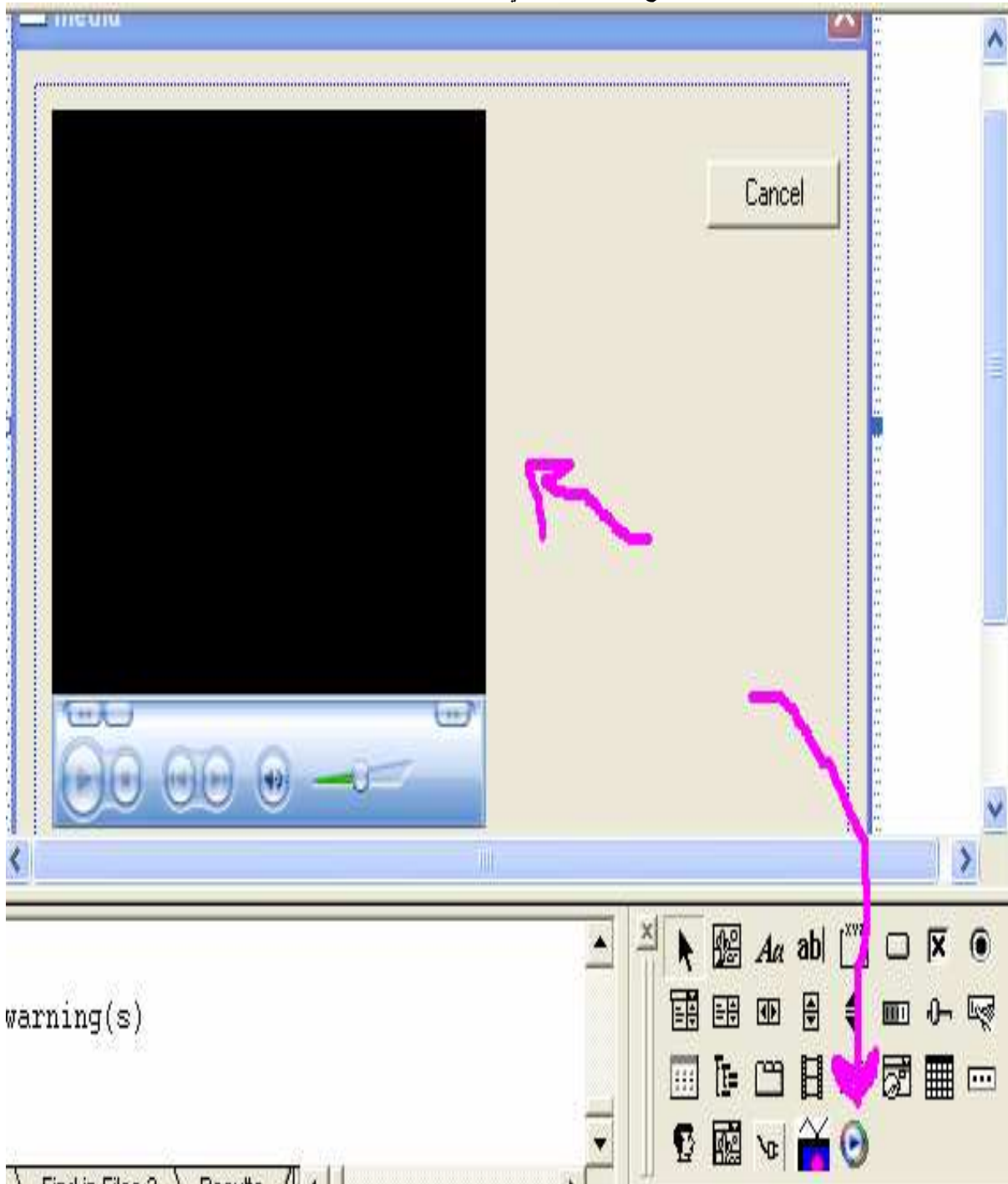
التطبيق الأول وهو برنامج ميديا بلاير **media player** قادر على تشغيل الصوت والأفلام فنبدأ بسم الله:-
نقوم بإنشاء برنامج من نوع مربع حوار **Dialog** ثم ندرج أداة **ActiveX** وهي بالاسم **windows media player** وذلك بالضغط بالزر الأيمن في وسط مربع الحوار ثم اختيار **Insert ActiveX control**



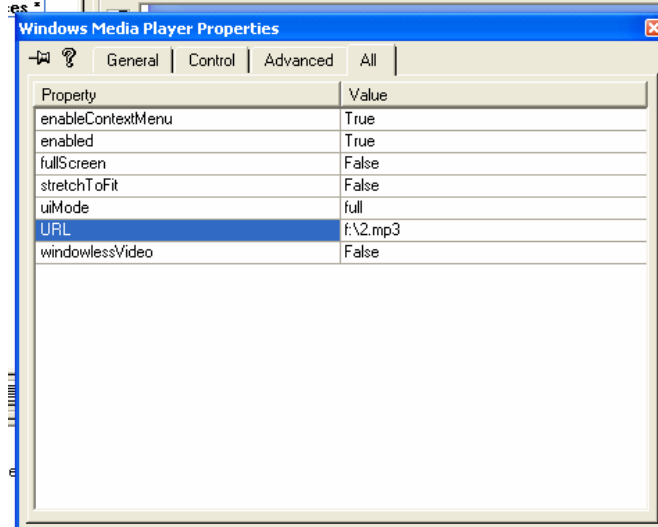
ونختار من القائمة **windows media player**



ستلاحظ ظهور برنامج الميديا بلاير في برنامجك وايضا الأداة حقته



الآن اضغط بالزر الأيمن عالميديا واختر خصائص اختر تبويب All واكتب مسار ملفك ثم ترجم وشغل البرنامج



ومبروووووك على البرنامج الجميل
والسلام عليكم.....